**İnönü Üniversitesi**

**Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**

**2017 – 2018 Öğretim Yılı Bahar Dönemi**

**Nesneye Yönelik Yazılım Mühendisliği Sistemleri Dersi**

**Proje Aşama Rapor**

|  |  |
| --- | --- |
| **Ders Sorumlusu** | **Yrd. Doç. Dr. Ahmet Arif Aydın** |
| **Öğrenci(ler)** | **Osman ŞAHİN 02150001037**  **Yunus TOPUZ 02150001026**  **Emrah SARIKAYA 02140001056** |
| **Proje İsmi** | **KÜTÜPHANE OTOMASYONU** |
| **Aşama Tanımı** | **2.AŞAMA TASARIM AŞAMASI**  **Programlama dili,veritabanı teknolojisi,yazılım geliştirme metodu belirlenmesi aşaması** |
| **AÇIKLAMA** | |
| Hedeflediğimiz projeyi gerçekleştirmek için grup üyeleriyle belirlediğimiz programlama dili JAVA’dır.  Bu dili seçmemizdeki etkenlerden bazıları Java dilinin bağımsız yapısıdır.Yani içinde jdk olan her bilgisayarda yaptığımız proje çalışacaktır. Eğer projemizi C# diliyle yaparsak sadece Windows işletim sisteminde kullanılabilecek bi yazılım geliştirmiş olacaktık ancak Java ile hem Windows hem Linux hem Macintosh gibi tüm işletim sistemlerinde çalıştırabiliriz.  Bir çok nesne yönelimli programlama dilleri var ancak JAVA %100 Nesne yönelimli bir dildir.Bu yönüyle özellikle C dilinden ayrılır.Java açık kaynak kodlu bir dil olduğu için onu önemli kılan bir özelliği de onun sağlamış olduğu sağlamlık ve güvenirliliktir.  Projede veri tabanı teknolojilerinden Postgresql’I kullanmayı uygun gördük. Bunu tercih etmemizdeki sebepleri şöyle anlatabiliriz; Postgresql de veritabanı yeteneklerini belirleyen depolama motoru seçme diye bir şey yoktur.Postgresql’in ınsert / update sorgusunun sonucunda değişen veriyi almak Mysql den daha kolaydır.Ve bu veritabanı teknolojisini önceden de kullandığımız için Postgresql teknolojisini kullanmayı tercih ettik.  Projede kullanabileceğimiz yazılım geliştirme metotları arasında  a ) Gelişigüzel Geliştirme  b ) Barok Modeli  c) Şelale( Waterfall ) Modeli  d) Helezonik ( Spiral ) Model  e) Artırımsal Geliştirme Modeli  f) Çevik ( Agile ) Yazılım Geliştirme Modeli gibi modeller bulunur.  Bizim bu modeller arasında seçeceğimiz model ise ARTIRIMSAL GELİŞTİRME MODELİDİR.  Bu modelin temelinde projeyi küçük parçalara ayırarak döngüsel olarak geliştirme fikrine dayanır.Yani proje süresi küçük zaman dilimlerine ayrılarak proje geliştirilmeye başlanır.Projede bir çok döngünün gerçekleşmesiyle proje ilerlemeye başlar.Her adımın sonunda projeye ait çıktılar alınmaya başlar ve yazılıma yeni bir işlev eklenerek proje ilerler.Biz de projemizi 6 aşamaya yayarak her hafta aşamalardan birini projeye uygulayarak projenin sağlamasını istediğimiz işlevleri tamamlamayı hedefliyoruz.Bizim projeye en uygun yazılım geliştirme metodu olarak bunu seçtik o yüzden. | |